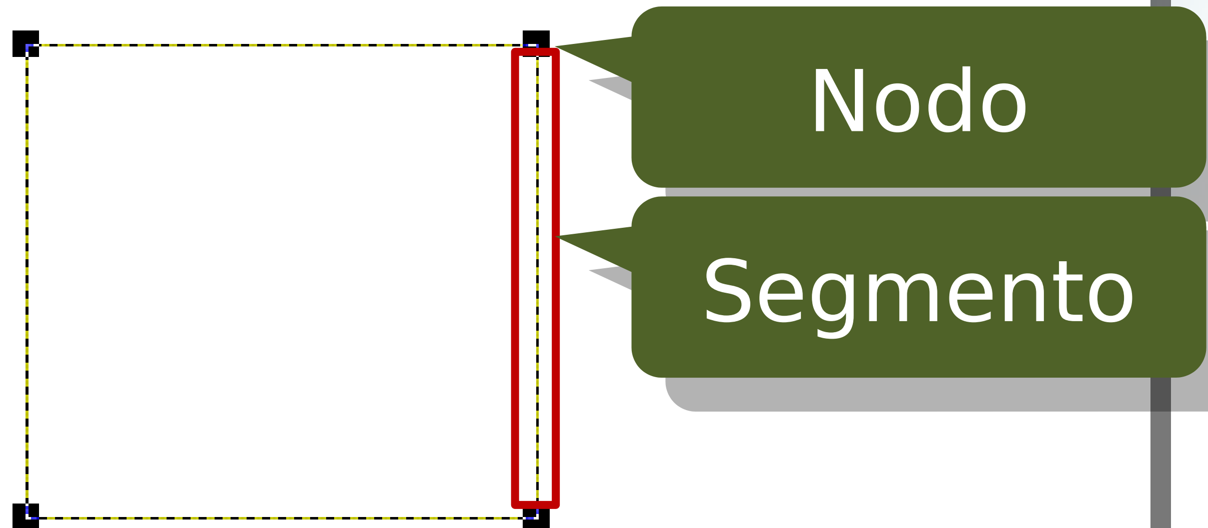


Nodos de un objeto

- Un nodo es el punto cuadrado situado en el extremo de una línea o un segmento curvo y a la línea existente entre dos nodos se le llama segmento.



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.

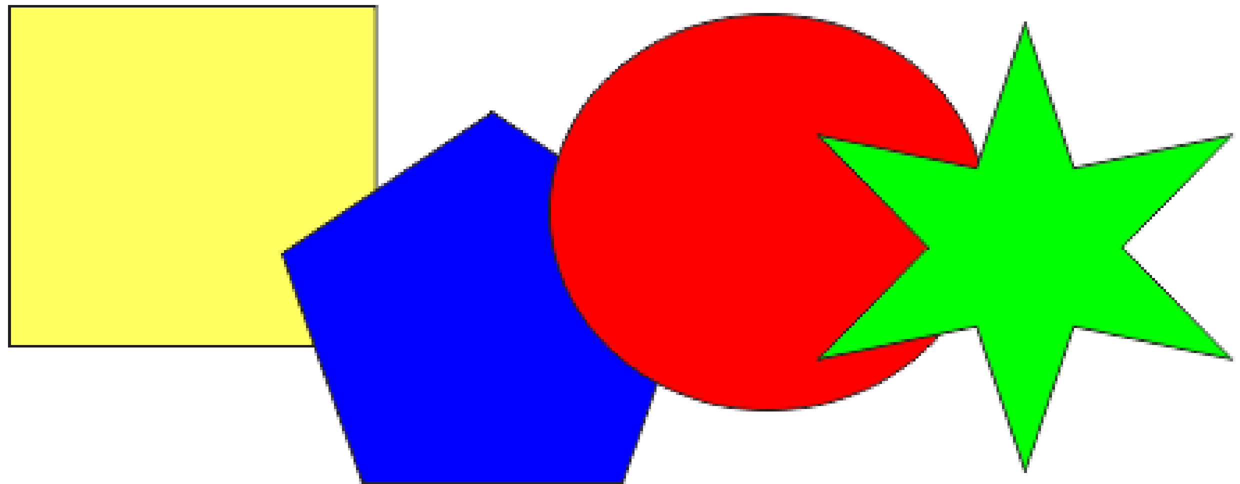


Nodos de un objeto

- ✓ **La mayoría de los objetos que se crean, no son curvas , por eso, si desea personalizar la forma, debe convertirlo primero a curvas.**

Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.





Convertir objetos a trazo

- ✓ **Un objeto de curvas tiene nodos que permiten manipularlo libremente, para convertir un objeto a trazo realice.**

Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.

Manipulación de nodos de un objeto

✓ Es una serie de acciones que se pueden realizar con los nodos de un objeto y que son.

Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.

- **Selección de nodos**
- **Añadir o quitar nodos**
- **Unir y separar nodos**
- **Alinear nodos**
- **Convertir curvas**
- **Manipular segmentos**
- **Estirar, escalar o inclinar nodos**



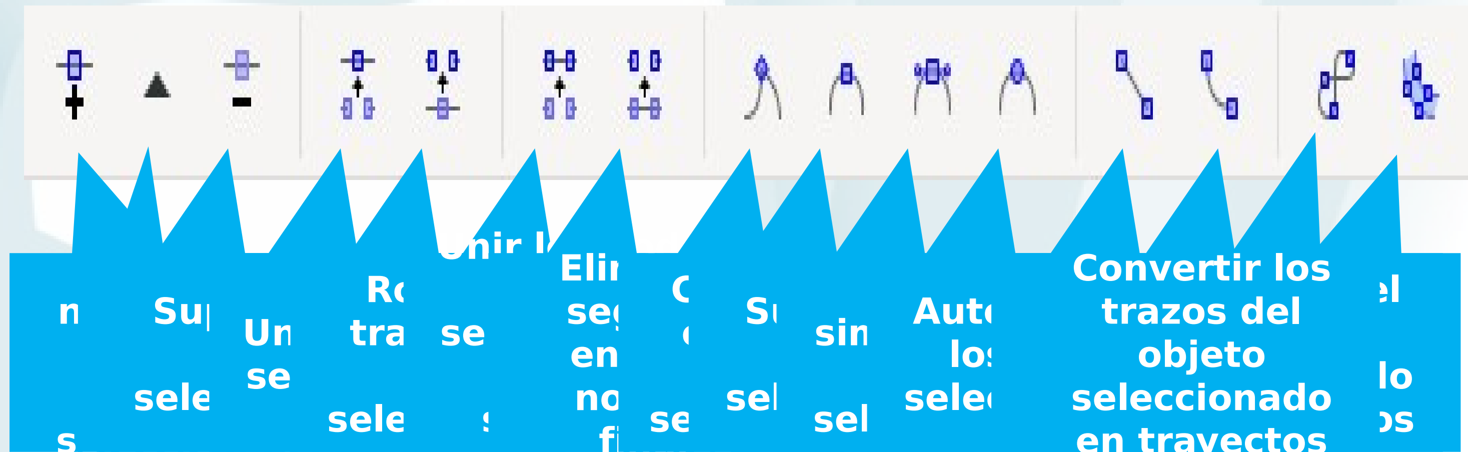
@ITCEN COMPUTACIÓN

Control de herramientas trazo

✓ **Para manipular nodos de un objeto se usará la barra de control de herramientas.**

Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.





Selección de un nodo

- ✓ **Para poder seleccionar un nodo r**



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.

Para seleccionar varios nodos, se usa la tecla [Shift]



Añadir un nodo

✓ Si desea agregar nodos al objeto



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.



Eliminar un nodo

- ✓ **Para eliminar un nodo de un objeto**



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.



Unir nodos

- ✓ Para unir dos nodos, realice lo



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.



Separar nodos

- ✓ **Para separar un nodo, realice lo siguiente**



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.



Convertir un nodo a curva

- ✓ **Un nodo podemos convertirlo a curva asimétrica, suave o simétrica de la siguiente forma.**



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.



Editar segmentos

- ✓ **Los segmentos también pueden ser manipulados de la siguiente manera.**



Objetivo:

Manejar las opciones para el retoque de la forma de los objetos de un dibujo.